

# ハンターゲームの手引き



## 1 期待される効果

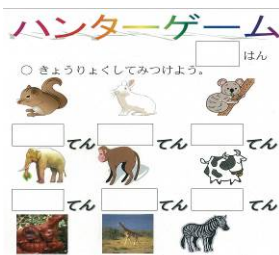
自然・感性	克服・達成	創意・工夫	自主性・協調性	リフレッシュ・体力
	★★		★★	

## 2 対象及び実施期間

学校団体、自然体験活動団体、企業や子ども会などの団体  
 幼稚園・小学校低学年 通年

## 3 道具・用具

コース内に設置してある動物を見つけます。  
 見つけた動物の点数を得点表に記入していきます。

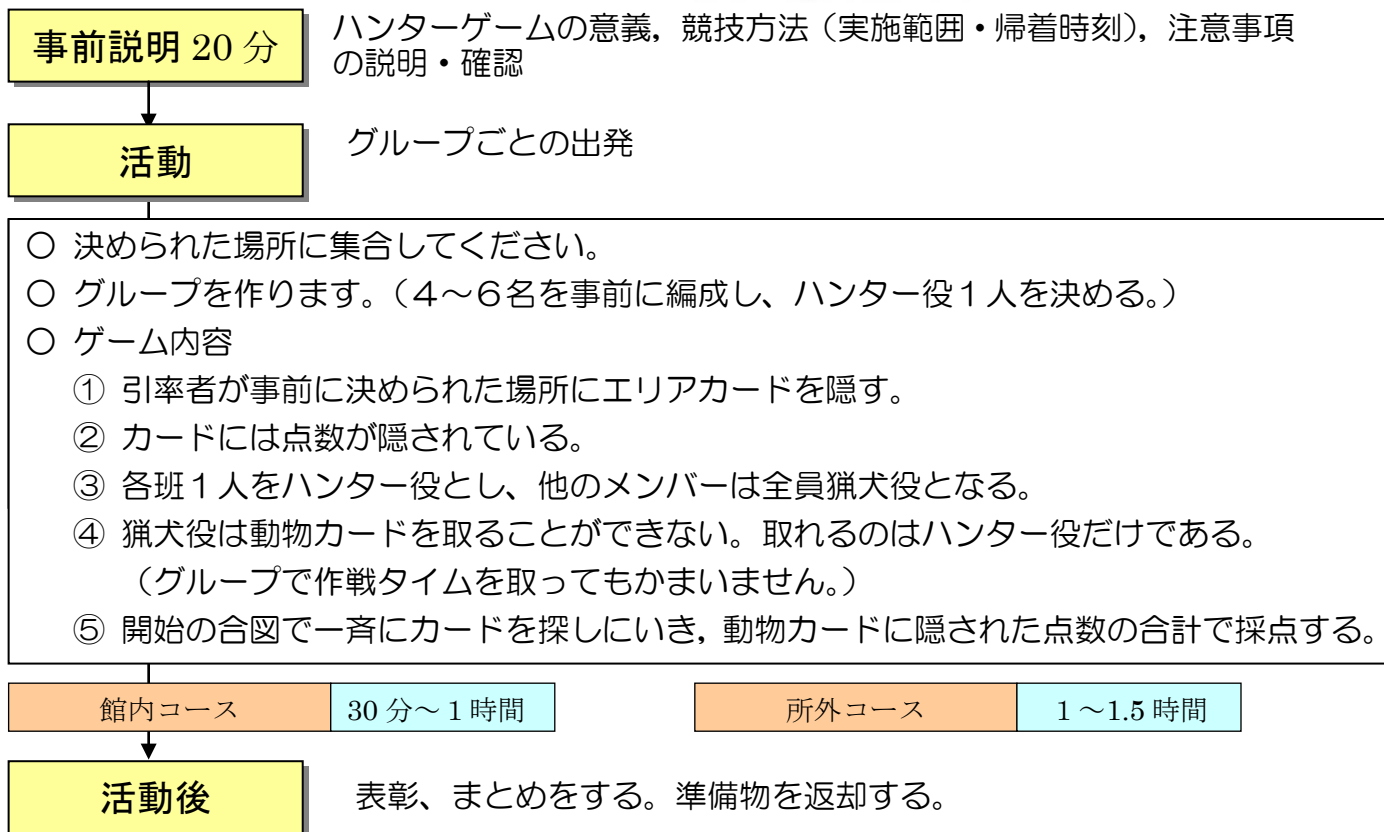


うさぎ

ほかにも動物がいます。

## 得点表

## 4 プログラムの流れ



## 5 準備物

『交流の家』 動物カード（A3用 カード用） 得点表  
 『個人』 筆記用具 水筒 帽子（野外）

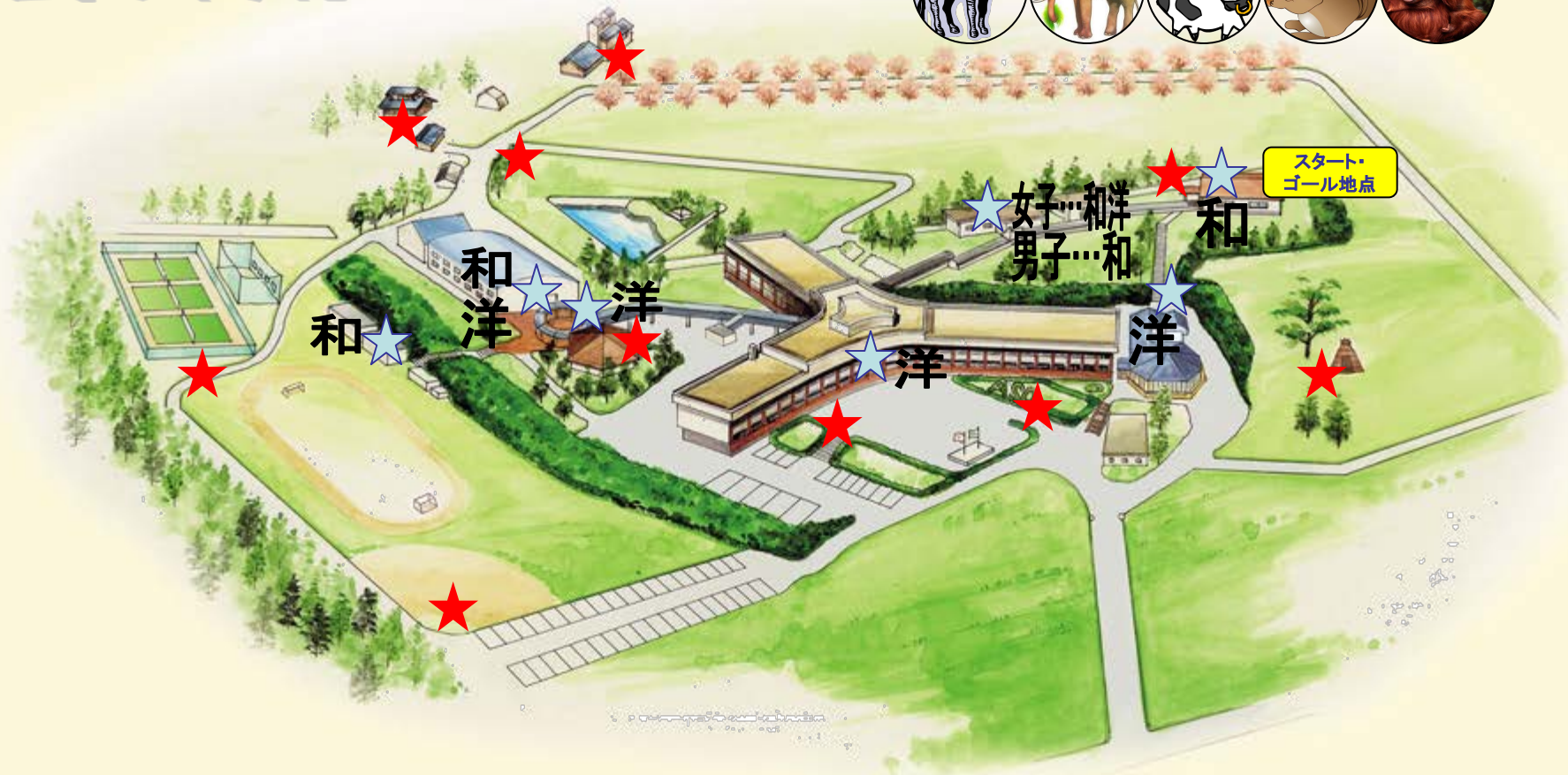
## 6 気をつけたいこと

- ☆ 館内で活動するときには、他の団体の迷惑にならないように静かに歩きましょう。
- ☆ 事前に引率者で、動物カードを隠してください。（ポイントは別紙）
- ☆ ハンター役以外の方が動物カードを取ることのないように十分指導してください。
- ☆ はじめと終わりに動物カードの枚数を確認してください。
- ☆ 活動範囲を子どもたちにしっかりと理解させてください。

# ハンターゲーム地図(ちず)

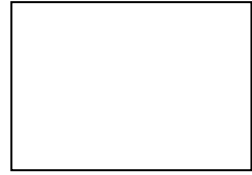


# 野外用



★はポイントがある場所(ばしょ)です。  
☆はトイレがある場所(ばしょ)です。

# ハンターゲーム

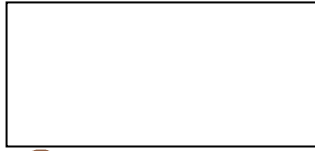


ほん

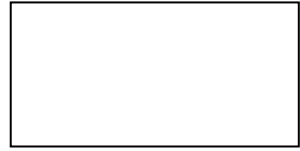
○ きょうりょくしてみつけよう。



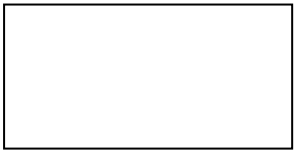
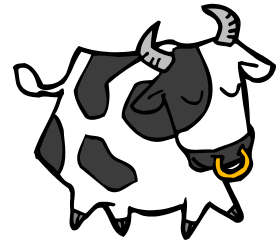
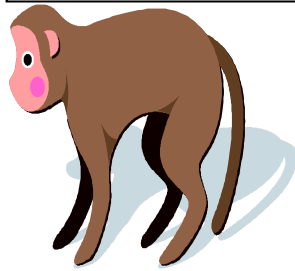
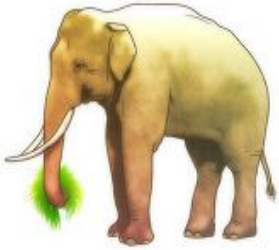
てん



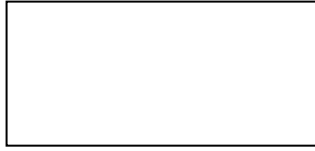
てん



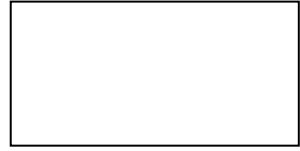
てん



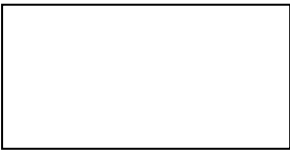
てん



てん



てん



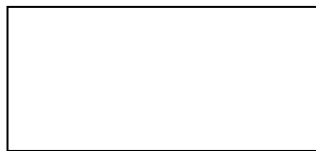
てん



てん

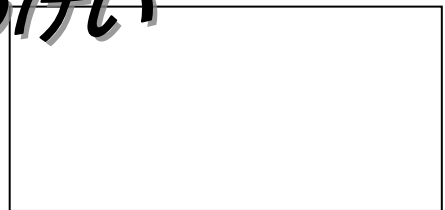


てん



てん

ごうけい



てん