

グラウンドゴルフの手引き

1 期待される効果

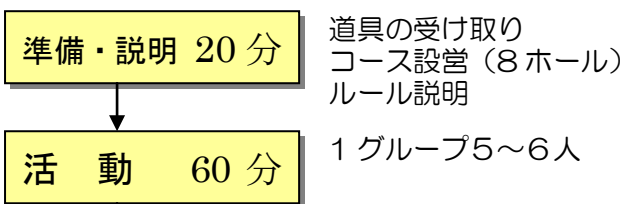
自然・感性	克服・達成	創意・工夫	自主性・協調性	リフレッシュ・体力
	★			★★★

2 対象及び実施時期 学校団体、自然体験活動団体、企業や子ども会などの団体
 小学校高学年以上（50人程度まで） 通年

3 道具・用具

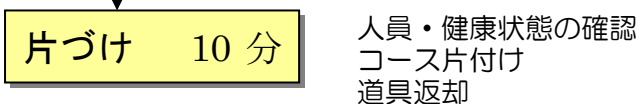


4 プログラムの流れ



ポイント ゲームだけでなく、場の準備や片付け等をみんなでおこなうと、よりねらいに迫ることができる。
 自然とふれあいながら活動しよう。

- 人数が多い場合は、グループで出発ホールを変えて一斉にスタートします。
- ボールとクラブは同じ色のものを使います。
- 最初のホールの第1打（ティショット）の順番はじゃんけんで、2ホール目以降は前のホールのスコアの良い方から順番に打席に入ります。
- ボールを決められた場所から決められた打順で、ホールポストに向かって打ちます。（ティショット以外はホールポストから遠いボールから順番にプレーします。）
- 打球がホールポスト内に静止した状態を「トマリ」といい、そのホールはその状態で「あがり」となります。
- 順位は、「あがり」の打数を合計し、その打数により決定します。（打数の少ない方が良いスコアとなります。ホールインワンの場合は、合計打数から3打引きます。）
- ゲーム中の判定は、同伴の競技者が公平に行います。



5 準備物

『交流の家』 グラウンドゴルフセット、スコアカード 等
 『利用団体』 筆記用具、笛 等

6 気をつけたいこと

- クラブでスイングを伴うので、周りに人がいないか十分に確認して安全にゲームをします。